

PostgreSQL

Разработка приложений

Часть третья.

Возможности Postgres

- Views
- Массивы
- СТЕ
- Индексы
- Prepared statements
- Курсоры
- Разное

Пользователи

- Реально активно обычно 5-15% всех пользователей.
- Обмен с диском идет постранично.
- Один пользователь — одна страница
- При сохранении в кеше тысячи пользователей они будут занимать тысячу страниц; конкретно строка пользователя будет занимать 1/8 — 1/200 страницы.

Пользователи

- Таким образом, 1000 пользователей потребует 8М RAM, из которых будет реально использоваться только $1000 * 200 \text{байт} \approx 20\text{КБ RAM}$.
- Кроме того, RAM будет использоваться еще и под индекс.
 - Кстати, Postgres не работает мимо кеша ОС; следовательно, надо выделять или разумное количество памяти, или почти всю.
- Сложим всех активных в секцию `usr_active`, а неактивных — в `usr_dormant`

Union all

- ```
select * from usr_active
union all
select * from usr_dormant
```
- От неактивных пользователей в кеше останется только индекс.
- Можно еще лучше — создать функцию.

```
create function usr_all(ns integer[]) returns table(n integer) as
$code$
declare
 v integer;
begin
 foreach v in array ns loop
 select a.n into usr_all.n from usr_active a where a.n=v;
 if found then
 return next;
 else
 select d.n into usr_all.n from usr_dormant d where d.n=v;
 if found then
 return next;
 end if;
 end if;
 end loop;
end;
$code$
language plpgsql
```

```
create function usr_all(p_usr_id int) returns table(n integer) as
$code$
begin
 select a.n into usr_all.n from usr_active a where a.n=p_usr_id;
 if found then
 return next;
 else
 select d.n into usr_all.n from usr_dormant d where d.n=p_usr_id;
 if found then
 return next;
 end if;
 end if;
end;
$code$
language plpgsql
```

# Сравнение

- View — удобно; накладные расходы на индекс
- Функция — удобно (относительно); отсутствие накладных расходов на индекс.
- Функция для LATERAL — удобно, отсутствие накладных расходов на индекс, наличие накладных расходов на вызов функции.
- Так ли уж это все надо?
  - Скорее всего, нет. Но про страничный обмен забывать все же не стоит.
  - pg\_repack, pg\_reorg

# LATERAL

- Что это такое?

```
select n, t
 from generate_series(1,5) as n
 lateral(select max(t) as t
 from generate_series(n*2,n*3) as gs1(t)
) as t
```

| n | t  |
|---|----|
| 1 | 3  |
| 2 | 6  |
| 3 | 9  |
| 4 | 12 |
| 5 | 15 |

# LATERAL

- ```
select n, t
      from generate_series(1,2) as n,
           lateral(select t as t
                  from generate_series(n*2,n*3) as gs1(t)
                  ) as t
```

n	t
1	2
1	3
2	4
2	5
2	6

LATERAL – зачем это надо?

- VIEW с параметрами
- Функции теперь first-class citizens
- Очевидное применение:

СЕКЦИОНИРОВАНИЕ

- В примере выше – неактивных пользователей можно хранить в массивах, построив индекс по range по их id.
- Не ограниченно толькостроенными средствами – можно делать произвольно.

View с параметрами

- Часто хотят view с параметрами
- Например, для пользователей показывать, кто друг просматривающему; параметр — id просматривающего пользователя
- Что делать?
- Декартово произведение. Да, именно декартово произведение.
- $N^1=N$. Таблица параметров должна возвращать единственную строку.

View с параметрами

```
create or replace view usr_cart as
select p.id as viewer_id,
       u.*,
       exists(select * from friend f
              where f.usr_id=viewer_id
                and f.friend_id=u.id)
           as isfriend
  from usr u, usr p
```

Используем:

```
select *
  from usr_cart
 where id in(...)
   and viewer_id=$1
```

View с параметрами

- А что делать, если надо и без viewer_id?

Подставим несуществующий:

- create or replace view usr_cart as

```
select p.id as viewer_id,  
       u.*,
```

```
exists(select * from friend f  
           where f.usr_id=viewer_id  
           and f.friend_id=u.id)
```

```
as isfriend
```

```
from usr u, (select 0 as id
```

```
union all
```

```
select id from usr) as p
```

- Используем:

```
select *  
  from usr_cart  
 where id in(...)  
   and viewer_id=coalesce($1,0)
```

В отличие от СТЕ не создает временной таблицы и оптимизатор знает как это оптимизировать

Top N для M

- Например, 10 последних постов из самых популярных тем. Или 10 последних покупок в категориях.
- Очевидный запрос

```
select p.*  
      from post p, topic t  
     where p.id in (select p1.id  
                      from post p1  
                     where p1.topic_id=t.id  
                     order by added desc  
                     limit 10  
                )
```

Top N для M

- К сожалению, не работает. Точнее, работает, но для больших объемов неприемлемо медленно. Обманываем оптимизатор

```
select p.*  
  from post p, topic t  
 where p.id=any(array(select p1.id  
                      from post p1  
                     where p1.topic_id=t.id  
                     order by added desc  
                     limit 10)  
 )
```

Top N для M

- Насколько эффективно это работает?
- Вообще говоря, вполне эффективно
- Если миллионы элементов, то все не так здорово

Common Table Expression

```
with query_name as(  
    select * from tbl  
)  
select * from query_name
```

Зачем надо?

- Удобно: эдакое маленькое view в запросе
- Как и всякое view, позволяет отдельно описывать отдельные логические понятия и не дублировать код.
- Результаты живут в `work_temp` (или вытесняются на диск); по сути — временные таблицы.
- И, наконец, рекурсия.

Recursive CTE

```
with recursive tq as(
    select 1 as n --1
    union all
    select n+1 from tq where n<10 --2
)
select * from tq
```

Что получилось

- N

1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
(10 строк)

Разворачиваем дерево

id	parent_id	name
1	null	Адам
2	1	Кайн
3	1	Авель
4	2	Енох

Способ №1 или линейная рекурсия

```
•with recursive
  tree(id, parent_id, name) as
  (values(1,null,'Адам'),
    (2,1,'Авель'),
    (3,1,'Кайн'),
    (4,2,'Енох')
  ),
  with_parent as(
    select *, null as parent_name
      from tree
     where parent_id is null
   union all
    select tree.* , wp.name
      from tree, with_parent wp
     where tree.parent_id=wp.id
  )
select * from with_parent
```

id	parent_id	name	parent_name
1		Адам	
3	1	Кайн	Адам
2	1	Авель	Адам
4	2	Енох	Авель

(4 строки)

Ну и в чем разница?

```
with recursive tree(id,
parent_id, name) as
(
  values(1,null,'Адам'),
        (2,1,'Авель'),
        (3,1,'Кайн'),
        (4,2,'Енох')
)
select *,
       (select t.name
        from tree t
       where tree.parent_id=t.id
      ) as parent_name
from tree
```

id	parent_id	name	parent_name
1		Адам	
3	1	Кайн	Адам
2	1	Авель	Адам
4	2	Енох	Авель

(4 строки)

А ВОТ В ЧЕМ

```
with recursive tree(id, parent_id, name)
as(
  values(1,null,'Адам'),
        (2,1,'Авель'),
        (3,1,'Кайн'),
        (4,2,'Енох')),
  with_parent as(
    select *, 'Бог' as ancestors_names
      from tree
     where parent_id is null
  union all
    select tree.*,
           wp.ancestors_names||','||wp.name
      from tree, with_parent wp
     where tree.parent_id=wp.id)

•select * from with_parent
```

id	parent_id	name	ancestors_names
1		Адам	Бог
3	1	Кайн	<i>Бог,Адам</i>
2	1	Авель	<i>Бог,Адам</i>
4	2	Енох	<i>Бог,Адам,Авель</i>

(4 строки)

Нелинейная рекурсия

```
with recursive tree(id, parent_id, name) as(
    values(1,null,'Адам'),
          (2,1,'Авель'),(3,1,'Кайн'),
          (4,2,'Енох'), (5,null,'Ева'),
          (6,5,'Дочь Евы'),(7,4,'Ирад')),
expand_tree as(
    select id,parent_id,name from tree
    union(
        with expand_tree as(
            select * from expand_tree
        )
        select e1.id, e1.parent_id, e2.name
            from expand_tree e1,
                 expand_tree e2
            where e2.parent_id=e1.id
    )
)
select * from expand_tree e where id=1
```

Нелинейная рекурсия-2

<code>id</code>	<code>parent_id</code>	<code>name</code>
1		Адам
1		Каин
1		Авель
1		Енох
1		Ирад

(5 строк)

Нелинейная рекурсия-3

Как это, собственно, работает

...where name='Ирад'

id	parent_id	name
7		Ирад
4	2	Ирад
2	1	Ирад
1		Ирад

(4 строки)

Путь в циклическом графе

- Создаем граф.
 - Создаем вершины:

```
create table vertex as
select n
  from generate_series(1,10000) as gs(n);
```

```
alter table vertex add constraint vertex_pk
  primary key (n);
```

- Создаем вершины:

```
create table edge(f,t) as select distinct (random()
*10000)::integer as from, (random()*10000)::integer as to
from generate_series(1,100000) as gs(n);
```

```
create index edge_ft on edge(f,t);
```

Ищем путь

- Весьма просто:

```
with recursive tq as(
    select 1 as pass, n, array[n] as path
        from vertex where n=1
    union all
        (with t as (select * from tq)
            select pass+1, v.n, t.path||v.n
                from vertex v, t, edge e
                where v.n=e.t and t.n=e.f
                    and not (e.t=any(t.path))
                    and pass<8
                    and not exists(select * from t where n=5000)
        )
    select * from tq where n=5000
```

Ищем путь-2

pass	n	path
5	5000	{1,7000,6204,922,5000}

(1 строка)

- "CTE Scan on tq (cost=1314.97..1321.74 rows=2 width=40)
(actual time=115.405..132.329 rows=1 loops=1)"

Что дальше

- СТЕ как конечный автомат. Со стеком! Разбор JSON'a.
 - Как?
 - Сделать одним запросом? Реально, но громоздко.
 - plpgsql
 - C-libraries
 - Уже встроенный тип
 - All art is quite useless
- Разбираем JSON. JSONPath навыворот
 - Пример: \$.users.[100].id

Разбор JSON

```
with recursive
tokens as(
    select s[1] as token, row_number() over() as n
    from regexp_matches($JS$)
{
    "data": [
        {"name": "User1 User1", "id": "768709679"},  

        {"name": "User2 User2", "id": "10604454123"}
    ]
    "paging": {
        "next": "https://graph.facebook.com/10000223"
    }
}
$JS$,
```

Разбор JSON

```
$RE$(  
 (?:[\\]\{\\}\{\})  
  (?:\" (?:\\\\|[^\"])+ \" )  
  \\w+  
  \\s+  
  [:,]  
)$RE$,  
'gx') as g(s)  
where s[1] !~ $RE$^[\s:, \s]+$$RE$  
,
```

Разбор JSON. Промежуточный результат.

token		n
{		1
"data"		2
[3
{		4
"name"		5
"User1 User1"		6
"id"		7
"768709679"		8
}		9
{		10
"name"		11
"User2 User2"		12
"id"		13
"10604454123"		14
}		15
]		16
"paging"		17
{		18
"next"		19
"https://graph.facebook.com/10000223"		20
}		21
}		22
(22 строки)		

Разбор JSON.

```
parsed as(
    select n,
        token as token,
        array[token] as stack,
        array['$']::text[] as path,
        '' as jsp,
        array[0]::integer[] as poses
    from tokens t where n=1
union all
    select t.n,
        t.token as token,
        case when t.token in (']', '}') then p.stack[1:array_upper(p.stack,1)-1]
            when t.token in ('[','{') then p.stack || t.token
            else p.stack
        end,
        case when t.token in ('[','{') then p.path ||
            case when p.stack[array_upper(p.stack,1)]='{'
                then regexp_replace(p.token,'^"|"$','',g)
                else '[' || (p.poses[array_upper(p.poses,1)]+1)::text || ']'
            end
            when t.token in (']', '}') then p.path[1:array_upper(p.path,1)-1]
            else p.path
        end,
        case when p.stack[array_upper(p.stack,1)]='{' then p.token
            when p.stack[array_upper(p.stack,1)]= '[' then '[' ||
                (p.poses[array_upper(p.poses,1)]+1)::text || ']'
            else ''
        end,
        case when t.token in ('[','{') then p.poses[1:array_upper(p.poses,1)-1] ||
            (p.poses[array_upper(p.poses,1)]+1)||0
            when t.token in (']', '}') then p.poses[1:array_upper(p.poses,1)-1]
            else p.poses[1:array_upper(p.poses,1)-1] ||
                (p.poses[array_upper(p.poses,1)]+1)
        end
    from parsed p, tokens t where t.n=p.n+1),
```

Разбор JSON.

Промежуточный результат.

n	token	stack	path	jsp	poses
1	{	{"{ "}	{\$}	{	{0}
2	"data"	{"{ "}	{\$}	"data"	{1}
3	[{"{ ", [}	{\$, data}	[1]	{2,0}
4	{	{"{ ", [, {" "}	{\$, data, [1]}	[1]	{2,1,0}
5	"name"	{"{ ", [, {" "}}	{\$, data, [1]}	{	{2,1,1}
6	"User1 User1"	{"{ ", [, {" "}}	{\$, data, [1]}	"name"	{2,1,2}
7	"id"	{"{ ", [, {" "}}	{\$, data, [1]}	"User1 User1"	{2,1,3}
8	"768709679"	{"{ ", [, {" "}}	{\$, data, [1]}	"id"	{2,1,4}
9	}	{"{ ", []}	{\$, data}	"768709679"	{2,1}
10	{	{"{ ", [, {" "]}	{\$, data, [2]}	[2]	{2,2,0}
11	"name"	{"{ ", [, {" "]}	{\$, data, [2]}	{	{2,2,1}
12	"User2 User2"	{"{ ", [, {" "]}	{\$, data, [2]}	"name"	{2,2,2}
13	"id"	{"{ ", [, {" "]}	{\$, data, [2]}	"User2 User2"	{2,2,3}
14	"10604454123"	{"{ ", [, {" "]}	{\$, data, [2]}	"id"	{2,2,4}
15	}	{"{ ", []}	{\$, data}	"10604454123"	{2,2}
16]	{"{ "}	{\$}	[3]	{2}
17	"paging"	{"{ "}	{\$}]	{3}
18	{	{"{ ", " { "}	{\$, paging}	"paging"	{4,0}
19	"next"	{"{ ", " { "}	{\$, paging}	{	{4,1}
20	"https://graph.facebook.com/10000223"	{"{ ", " { "}}	{\$, paging}	"next"	{4,2}
21	}	{"{ "}	{\$}	"https://graph.facebook.com/10000223"	{4}
22	}	{}	{}	}	{}
(22 строки)					

Разбор JSON.

```
res as(
    select *
    from parsed
    where (stack[array_upper(stack,1)]= '['
        or (stack[array_upper(stack,1)]= '{'
        and poses[array_upper(poses,1)]%2=0)
    )
        and token not in ('{','[','}',']')
)
select array_to_string(path,'.')||'.'||
    regexp_replace(jsp, '^|$','',g')
        as json_path,
    regexp_replace(token, '^|$','',g')
        as json_value
from res
```

Результат

json_path	json_value
\$.data.[1].name	User1 User1
\$.data.[1].id	768709679
\$.data.[2].name	User2 User2
\$.data.[2].id	10604454123
\$.paging.next (5 строк)	https://graph.facebook.com/10000223

А зачем это надо?

- Вообще полезно знать.
- Иногда нет возможности установить что-то дополнительно
- Не только JSON — что угодно с относительно несложным синтаксисом.
- Можно предложить еще способ — например, строить дерево со ссылками на родителя, рекурсивно же разбирать аналог JSONPath и добираться до элементов.
 - И не только JSON — пути в дереве вообще.

```
with recursive fs(id,pid,name) as(
    values
        (1,null,null),
        (2,1,'usr'),
        (3,2,'local'),
        (4,3,'postgres'),
        (5,4,'bin')
),
path as(
    select p, row_number() over() as n
        from regexp_split_to_table('/usr/local/postgres/bin','/')
    as v(p)
),
parsed as(
    select id, name,p,n
        from fs, path where fs.pid is null and path.p=''
    union all
    select fs.id, fs.name, path.p, path.n
        from fs, path, parsed
    where fs.pid=parsed.id and fs.name=path.p
        and path.n=parsed.n+1
)
select * from parsed order by n desc limit 1
```

Что получилось

- id | name | p | n
- -----+-----+-----+-----
- 5 | bin | bin | 5
- (1 строка)

Prepared statements

- Увеличивают производительность — не требуется каждый раз
 - разбирать запрос
 - Нагружать каталог на предмет существования таблиц, индексов и т. п.
 - Проверять права доступа к объектам
 - А в случае широкого использования view все может оказаться еще интереснее
- `prepare <sthname> as <real query>`
- `execute <sthname>(par1,par2...parN)`

Prepared statements & plpgsql

- В plpgsql отсутствует аналог пакета DBMS_SQL — prepared statements недоступны.
 - Каждый статический запрос компилируется один раз при обращении или перекомпилируется при изменении объектов
 - Внимание: раньше была проблема, если объекты, на которые ссылается statement, в момент начала его выполнения еще существовали, но до обращения к ним были удалены. Теперь ее больше нет.
 - Типичный пример: переименование таблицы при высокой OLAP-нагрузке
 - Что делать?

Advisory locks

- Решение 1: рекомендательные блокировки
 - pg_advisory_lock, pg_advisory_xact_lock, _shared, pg_try_
- Решение 2: обычные блокировки. Таблица блокировок. select ... for share.

Prepared statements

- А точно ли недоступны prepared statements в plpgsql?
- Конечно доступны: execute '....':

```
execute 'prepare sth1 for select 1';  
execute 'execute sth1' into res;
```
- Execute 'execute' — а вот параметры, увы, действительно недоступны. quote_literal(), quote_ident()

Prepared statements

- Насколько это быстро?
 - Кстати: функции времени: now() возвращает дату и время начала транзакции. Используйте clock_timestamp()
 - Кстати - анонимные блоки:
 - do \$\$ code \$\$
 - Кстати: \$\$-quoting:
 - \$\$, \$RE\$, \$Im\$, \$ANYTHING_ELSE\$
 - select \$Re\$^ (\\" | [^"]) +\$Re\$

Код

```
do $code$  
declare  
    i integer;  
    ts1 timestamp with time zone;  
    ts2 timestamp with time zone;  
    res integer;  
begin  
    execute 'prepare sth1 as select 1';  
    ts1:=clock_timestamp();  
    for i in 1..100000 loop  
        -- execute 'execute sth1' into res;  
        -- select 1 into res;  
        -- execute 'select 1' into res;  
        -- Реальная таблица: select 1 as n into stht  
        -- execute 'prepare sth1 as select n from stht';  
        -- select n into res from stht  
        -- execute 'select n from stht' into res  
    end loop;  
    ts2:=clock_timestamp();  
    raise notice 'diff=%', (ts2-ts1)::text;  
end;  
$code$
```

Результаты

	execute 'execute...'	select .. into	execute 'select...'
select 1	00:00:01.157	00:00:00.297	00:00:01.374
select n from stht	00:00:02.158	00:00:00.930	00:00:04.331

А зачем это, собственно, надо?

- Разбор
- Построение плана
- Выполнение
- Нередко построение плана > выполнение
- С динамическим выполнением все идет каждый раз по новой
- С prepared — только один раз
- pg_prepared_statements

Prepared statements

- Возвращаем результат
 - return query execute
 - только обернув в функцию
- Что еще?
 - save_record('table_name',
 'column1_name','column2_value',
 'column2_name','column2_value'...
)
 - plpgsql — функции с переменным числом параметров

Кстати: upsert и вставка в несколько таблиц

Подход в лоб:

```
with
  input as
    (select n from generate_series(1,10) as gs(n)),
  upd as(
    update ups set val=i.n from input i
      where ups.n=i.n returning i.n
  ),
  ins as(
    insert into ups select * from input i
      where not exists(select * from upd u
                        where i.n=u.n)
    returning ups.n
  )
select (select count(*) from upd) as updates,
       (select count(*) from ins) as inserts
```

Upsert

- Подход в лоб не работает — race condition: после обновления другой процесс может добавить новые строки, и при вставке возникнет ошибка.
- Как правильно:
 - Для каждой вставляемой строки
 - Попытаться обновить
 - Обновилась — хорошо, не обновилось — добавляем
 - При нарушении уникальности повторяем попытку добавления строки с самого начала

Кстати: plpgsql, savepoint и исключения

- В plpgsql нет явных savepoint
- В plpgsql при использовании исключения в блоке на входе в блок ставится неявный savepoint
- При возникновении исключения в блоке происходит откат к нему
- Пример:

Кстати: plpgsql, savepoint и исключения

```
•do $code$  
begin  
    create temporary table  
        excdemo as select 1 as n;  
    begin  
        update excdemo set n=10;  
  
        raise notice  
            'BEFORE exception n=%',  
            (select n from excdemo);  
        raise sqlstate  
            'EX001';  
    exception  
        when sqlstate 'EX001' then  
            raise notice  
                'AFTER exception n=%',  
                (select n from excdemo);  
    end;  
end;  
$code$
```

- ЗАМЕЧАНИЕ : BEFORE exception
n=10
- ЗАМЕЧАНИЕ : AFTER exception
n=1

Кстати: plpgsql, savepoint и исключения

- Позволяет делать логгирование
 - Не нужны автономные транзакции (ну, почти не нужны...)
- **Позволяет выполнять потенциально некорректный код!**
 - **Это хорошо, а не плохо!** Можно в живой боевой сервер на ходу добавлять код, не обваливая все по ошибке.
 - «Можно» - разумеется, не значит «нужно».

Курсы

- Задача — `resultset` из функции
 - `funcname(..) returns table(colname coltype...)`
 - `select * from funcname(...)`
- Задача расширилась — несколько `resultset`'ов из функции
- Задача еще более расширилась — МНОГО `resultset`'ов
- Причем переменное число
- Что делать?

Курсы

- Курсы существуют только в пределах транзакции
 - Начало транзакции
 - Вызов функции
 - Fetch all from <cursor name1>
 - Fetch all from <cursor name2>
 - ...
 - Fetch all from <cursor nameN>
 - commit

Курсы

- refcursor

В сущности, курсор — это просто его имя; имя курсора — строка

declare

 curname1 refcursor;

...

begin

...

 open curname1 for select ...

...

 return array[curname1,curname2...]

Зачем надо

Дата продажи	Тип	Сумма
2012-10-01	Пиво	100
2012-10-01	Квас	50
2012-10-02	Вино	45
...

Курсыры

- Требуется поддержка на клиенте
- Для курсоров она реализуется несложно — в perl или php достаточно рекурсивно обойти resultset и посмотреть типы колонок.
- В Java — используя декоратор, создать класс, возвращающий ResultSet (как именно его создавать — отдельная история)
- Для json можно поступить аналогично
 - Отличь json от text на клиенте малореально. Хак: можно сделать domain для text и смотреть длину.

generic_cursor

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION generic_cursor(IN sql text, VARIADIC param text[] DEFAULT
ARRAY[]::text[])
RETURNS refcursor AS $BODY$
declare rv refcursor;
sthhash text := 'GENCURS'||md5(sql);
exec  text := 'execute'|| sthhash ||
       case when array_length(param,1) is null then ''
else '|||(select string_agg(coalesce(quote_literal(pv),'NULL'),',') from
unnest(param) as u(pv))||)' end;
begin
begin
  open rv for execute exec;
exception
  when sqlstate '26000' -- prepared statement does not exist
    or sqlstate '0A000' -- table definition had changed
    or sqlstate '42703' --- -/
    or sqlstate '42P11'
then
  if sqlstate='0A000' or sqlstate='42703' then
    execute 'deallocate'|||sthhash;
  end if;
  execute 'prepare'|||sthhash|| coalesce((select '||| string_agg('text',',') |
| ')' from unnest(param) as u(pv)), '')||' as'|||sql;
  open rv for execute exec;
end;
return rv;
end; $BODY$ LANGUAGE plpgsql
```

generic_exec

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION generic_exec(
    IN sql text,
    VARIADIC param text[] DEFAULT
                           ARRAY[]::text[])
RETURNS SETOF record AS $BODY$
declare
    cr refcursor:=
        generic_cursor(sql, variadic param);
begin
    return query execute 'fetch all from ' ||
                           quote_ident(cr::text);  end;
$BODY$ LANGUAGE plpgsql
```

Используем

```
select *  
from  
generic_exec('select n from
```

```
    generate_series(1,$1::integer)  
    as gs(n)',  
    20::text) as ge(n integer)
```

А оно надо? Да!

```
do $code$  
declare  
  rv tt;  
  s1 timestamp;  
  s2 timestamp;  
  s3 timestamp;  
  i integer;  
begin  
  s1:=clock_timestamp();  
  for i in 1..1000 loop  
    execute 'select t1.* from tt t1, tt t2, tt t3, tt t4, tt t5, tt t7, tt t8  
      where t1.id=t2.id and t2.id=t3.id and t3.id=t4.id and t1.id=t5.id and t5.id=t7.id and  
      t5.id=t8.id  and t8.id=9999  
      and t1.id between 1 and 10000 and t4.id between 9999 and 200000 and t3.id>9000 and  
      exists(select * from tt t6 where t6.id=t5.id)  
      and t4.cnt=49 order by t4.cnt' into rv;  
  end loop;  
  
  s2:=clock_timestamp();  
  for i in 1..1000 loop  
    select * into rv from generic_exec('select t1.* from tt t1, tt t2, tt t3, tt t4, tt t5,  
      tt t7, tt t8  
      where t1.id=t2.id and t2.id=t3.id and t3.id=t4.id and t1.id=t5.id and t5.id=t7.id and  
      t5.id=t8.id and t8.id=9999  
      and t1.id between 1 and 10000 and t4.id between 9999 and 200000 and t3.id>9000 and  
      exists(select * from tt t6 where t6.id=t5.id)  
      and t4.cnt=49 order by t4.cnt') as ge(n integer, cnt bigint);  
  end loop;  
  s3:=clock_timestamp();  
  raise notice 'Run 1=%',s2-s1;  
  raise notice 'Run 2=%',s3-s2;  
end; $code$
```

Результат

- ЗАМЕЧАНИЕ: Run 1=00:00:04.867
- ЗАМЕЧАНИЕ: Run 2=00:00:00.207

То же самое, но многопоточно

```
•$ pgbench -M prepared -U postgres -t 500 -n -j 2 -c 10 -f generic_exec.pgb work
number of clients: 10
number of threads: 2
number of transactions per client: 500
number of transactions actually processed: 5000/5000
tps = 2340.001464 (including connections establishing)
tps = 2508.521577 (excluding connections establishing)

•$ pgbench -M prepared -U postgres -t 500 -n -j 2 -c 10 -f plain_execute.pgb work
query mode: prepared
number of clients: 10
number of threads: 2
number of transactions per client: 500
number of transactions actually processed: 5000/5000
tps = 146.373869 (including connections establishing)
tps = 147.008750 (excluding connections establishing)
```

Альтернатива

- JSON — в 9.2 row_to_json, array_to_json
 - select
array_to_json(
array(
 select row_to_json(c.*)
from pg_class c
)
)
- В предыдущих версиях легко можно написать и самостоятельно, используя, например, hstore
- Можно просто возвращать массив hstore и разбирать на клиенте

Заключение

- И снова: а зачем все это, собственно, надо?
- Производительность
- Переносимость
- Вычурность
- Пробуйте!
- Вопросы?